



Brugervejledning til Playmapping-mobilversion 2023

Indholdsfortegnelse

| | |
|---|----|
| 1. Log på | 5 |
| 2. Beliggenheder og redskaber..... | 7 |
| 2.1 Beliggenhed og redskaber | 7 |
| 2.2 Beliggenheder og redskaber på kortet..... | 7 |
| 2.3 Problemstillinger | 9 |
| 3. Inspicer | 10 |
| 3.1 Log en inspektion | 10 |
| 3.2 Inspektion af ét redskab | 11 |
| 3.3 Tilføj redskaber..... | 13 |
| 3.4 Tilføj eller rediger et underlag..... | 14 |
| 3.5 Foto af mærknings-ID | 14 |
| 4. Tilføj problemstillinger og tiltag | 16 |
| 5. (Offline)fotos | 17 |
| 6. Indstillinger..... | 18 |

Playmapping-mobilwebsite

I denne vejledning kan du læse alt om at bruge mobilwebsitet. Det er udviklet i 2023 baseret på de nyeste tekniske muligheder. Det er en hybridløsning, hvilket betyder, at mobilwebsitet fungerer delvist offline og delvist online.

Hvis du har spørgsmål til brugen af softwaren i forbindelse med denne vejledning, står vores support klar til at hjælpe dig.

Support i Danmark:

DALPIN Dansk Legepladsinspektion ApS

+45 2510 2501

mail@dalpin.dk

Support til Playmapping:

+31 88-2142000

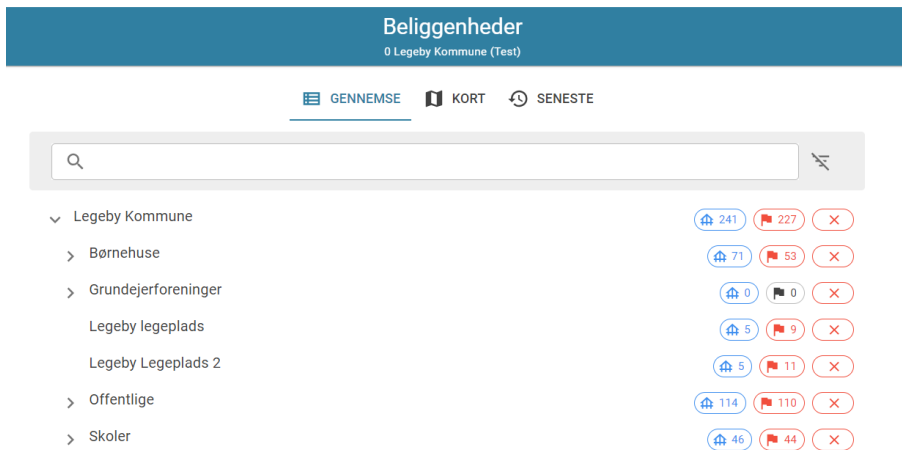
support@playmapping.com



Tips fra Playmapping-teamet

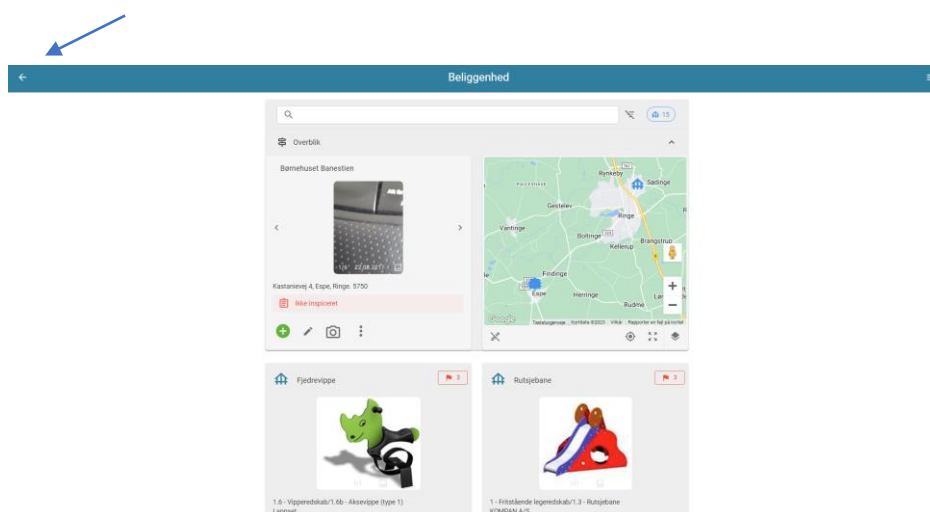
1. Vælg en Samsung- eller Apple-tablet.
2. Brug Google Chrome, Safari eller Edge.
3. Systemet uploader et offlinedatasæt.
4. Den forudprogrammerede viden bruges online.
5. Offlinefotos gemmes i browserhistorikken. Slet ikke browserhistorikken, før alle fotos er blevet uploadet.
6. Du bør altid logge ud, når du er færdig med at bruge mobilapplikationen, fordi systemet dermed vil vise en advarsel om at gemme offlinefotos.
7. Hvis en anden person samtidigt foretager ændringer i pc-versionen, vil disse ikke være synlige, når et offlinedatasæt indlæses i mobilapplikationen. Når offlinedatasættet åbnes igen, bliver ændringerne fra pc-versionen også indlæst.

1. Log på

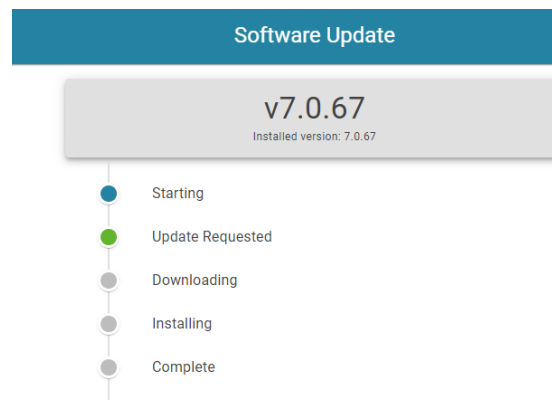
1. Gå til App.playmapping.com
2. Du får nu vist startskærmen. Her kan du vælge at arbejde fra kortet eller listen.



3. Når du klikker på titlen, åbnes beliggenheden.
4. Hvis der er en pil foran beliggenheden, betyder det, at det **er en overordnet beliggenhed**. Du behøver ikke at åbne denne for at logge en inspektion. Du skal i stedet klikke på **pilen foran den** , så menuen åbnes, og du kan nu vælge den rigtige beliggenhed. Bemærk: Klik på pilen foran beliggenheden. Når du klikker på titlen, åbnes beliggenheden.
5. Du kan når som helst bruge den hvide tilbage-knap  øverst til venstre for at gå et trin tilbage til oversigten. Brug knappen i Playmapping, ikke i browseren.





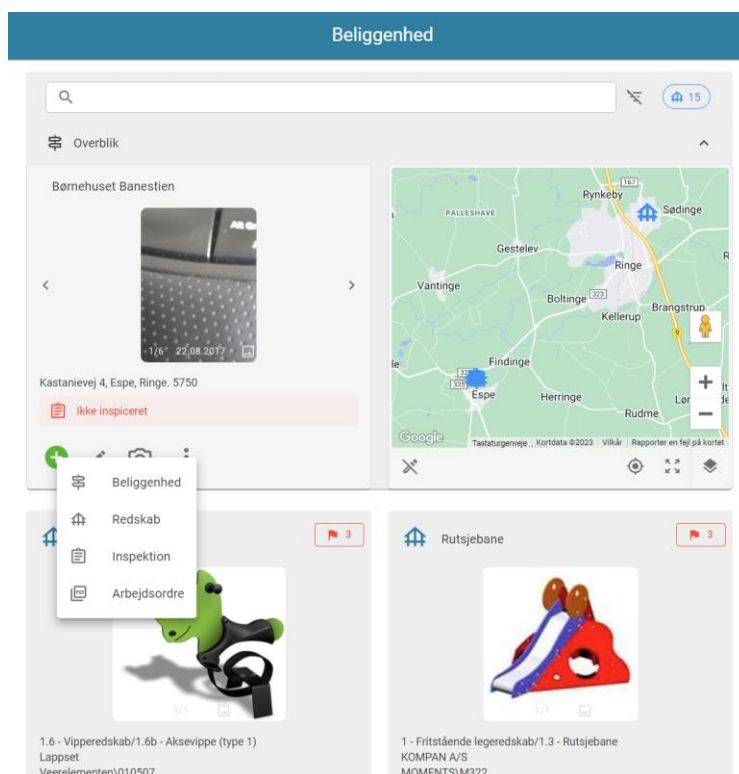
6. Hvis softwaren skal opdateres, får du vist nedenstående skærm. Når opdateringen er fuldført, kan du logge på med dit brugernavn og din adgangskode.





2. Beliggenheder og redskaber

2.1 Beliggenhed og redskaber

Når du åbner en beliggenhed, ser du først beliggenheden, som også er angivet med symbolet . Derefter får du vist oversigtskortet med beliggenhederne og redskaberne på kortet. Her kan du se alle redskaberne, som er angivet med symbolet .

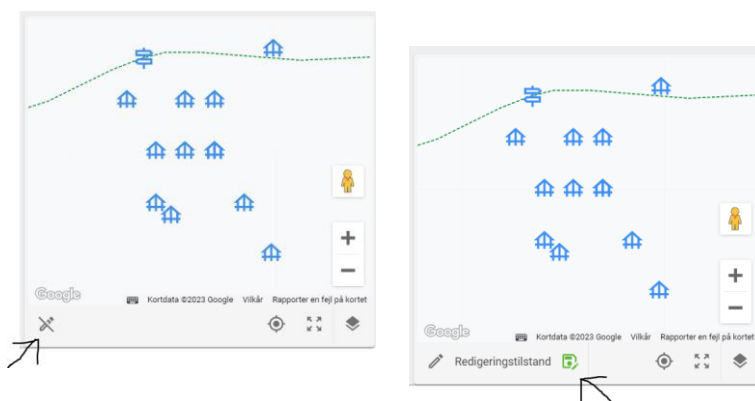


2.2 Beliggenheder og redskaber på kortet

Når du er på en beliggenhed med mange redskaber, kan du klikke på markøren på kortet, som er angivet med markørsymbolet . Du får vist redskaberne i nærheden af dig. Du kan slå dette fra ved at klikke på symbolet .

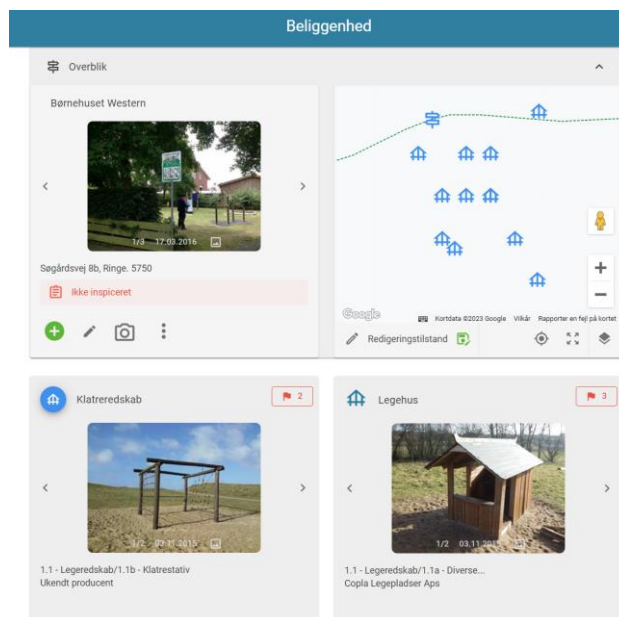


Hvis du vil flytte et redskab på kortet, skal du klikke på ✂️. Derefter kan du tage fat i redskabet og flytte det. Derefter skal du gemme ved at vælge symbolet 📁.




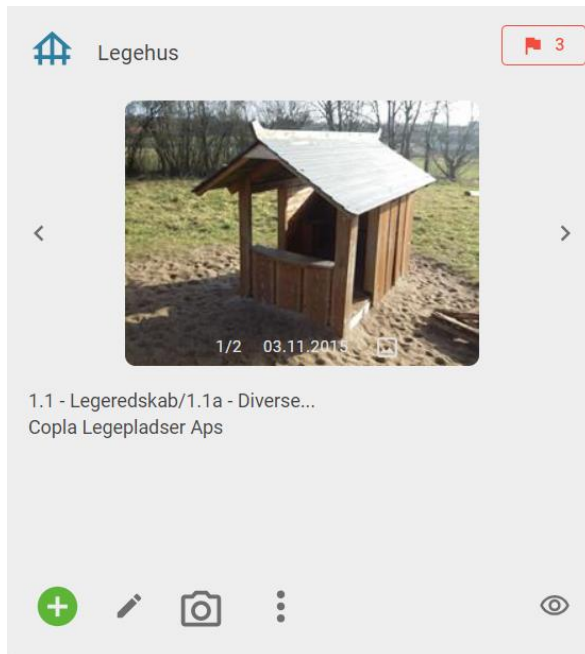
Hvis du klikker på et redskab på kortet, bliver redskabet vist øverst.

Det kan du se, fordi ikonet skifter farve: 🏠 i stedet for 🏠. Når du klikker på symbolet 🏠 igen, kan du se, at ikonet har den normale farve 🏠. Sorteringen på listen bliver også normal igen.



2.3 Problemstillinger

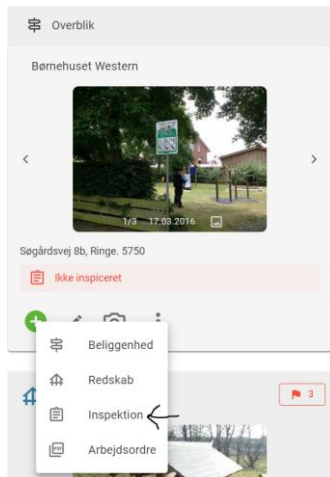
Hvis du vil se, hvilke problemstillinger der er åbne eller lukkede for et redskab, skal du klikke på flaget ved redskabet. Hvis du vil oprette en ny problemstilling, skal du klikke på .



3. Inspicer

3.1 Log en inspektion

1. Hvis du vil logge en inspektion, skal du klikke på  ved den første blok: beliggenheden.



2. Du kan vælge at inspicere hele beliggenheden. Systemet husker også den inspektionstype, du vælger, for de efterfølgende beliggenheder.

Ny inspektion

Inspektionstype
Årlig hovedinspektion


Hele beliggenheden

Ordrenummer

BEGYND ANNULLER

Systemet angiver ved beliggenheden, at inspektionen er i gang:



Som en hjælp til din egen administration kan du klikke på øjet ved hvert redskab for at bekræfte, at det er blevet inspiceret. Bemærk: I dette tilfælde er det beregnet til din egen administration, og symbolet  har ikke nogen yderligere betydning.

Efter inspektionen skal du klikke på det orange flueben .


Afslut inspektion

Inspektionstype
Årlig hovedinspektion

Inspektionsdato
23/11/2023

Omkostninger
kr


Log ud efter afslutning af inspektion

 Jeg erklærer, at der efter inspektionen ikke blev fundet andre mangler end de registrerede.

AFSLUT ANNULLER

Du vil modtage en notifikation. Når inspektionen er fuldført, er alle redskaber inspiceret.

3.2 Inspektion af ét redskab

Hvis du vil inspicere ét redskab, skal du gentage trin 1 fra afsnittet 3.1 Inspektion. Klik på symbolet  ved beliggenheden.

Derefter skal du aktivere skydeknappen, så det ikke er hele beliggenheden, der skal inspiceres.

Ny inspektion

Inspektionstype
Årlig hovedinspektion

Hele beliggenheden

Ordrenummer

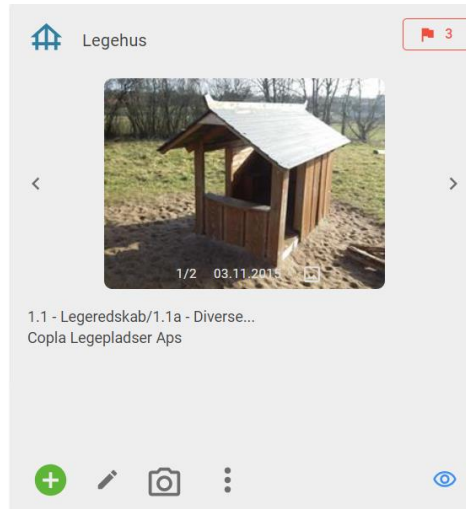
BEGYND ANNULLER


Systemet angiver ved beliggenheden, at inspektionen er i gang:

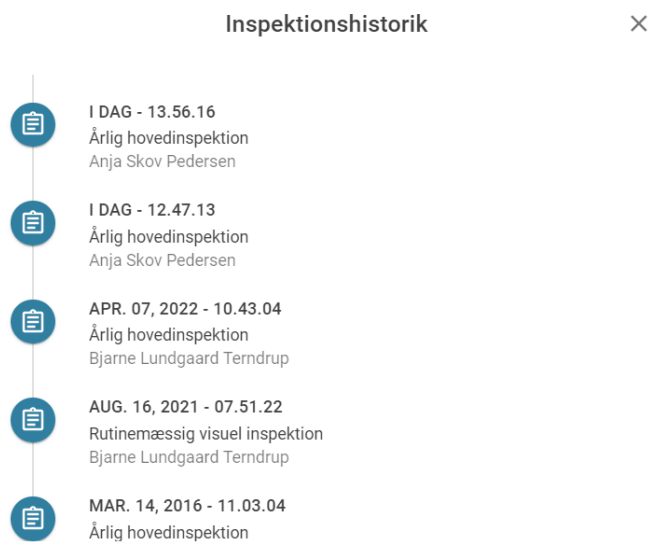


Du kan klikke på øjet ved hvert enkelt redskab, når du har fuldført en inspektion efter en installation. Bemærk: I dette tilfælde er øjet IKKE kun beregnet til din egen administration. Her betyder det, at du har fuldført den valgte inspektion for dette redskab. Inspektionen bliver registreret for de redskaber, hvor du klikker på øjet.


Øjet bliver blå, når du klikker på det.

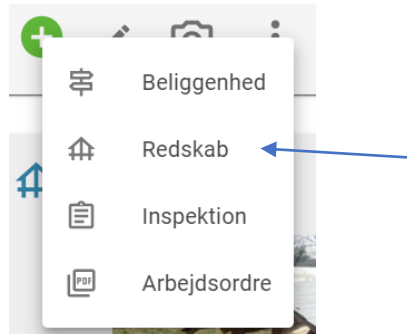


Efter inspektionen skal du klikke på det orange flueben . Du kan se inspektionen i logbogen:



3.3 Tilføj redskaber

Hvis du vil tilføje et redskab, skal du klikke på symbolet  ved beliggenheden og derefter på Redskab. Nu kan du oprette et nyt redskab.



Hvis du vil tilføje GPS-positionen for det nye redskab, skal du aktivere GPS-skydeknappen.


Hvis du vil opdatere GPS-positionen, skal du aktivere skydeknappen:

SIDE 1 SIDE 2 **SIDE 3** SIDE 4



Aldersgrupper

Små børn Store børn Voksen Unge


Er redskabet korrekt mærket?


 TILFØJ FOTO

Opdater GPS-position

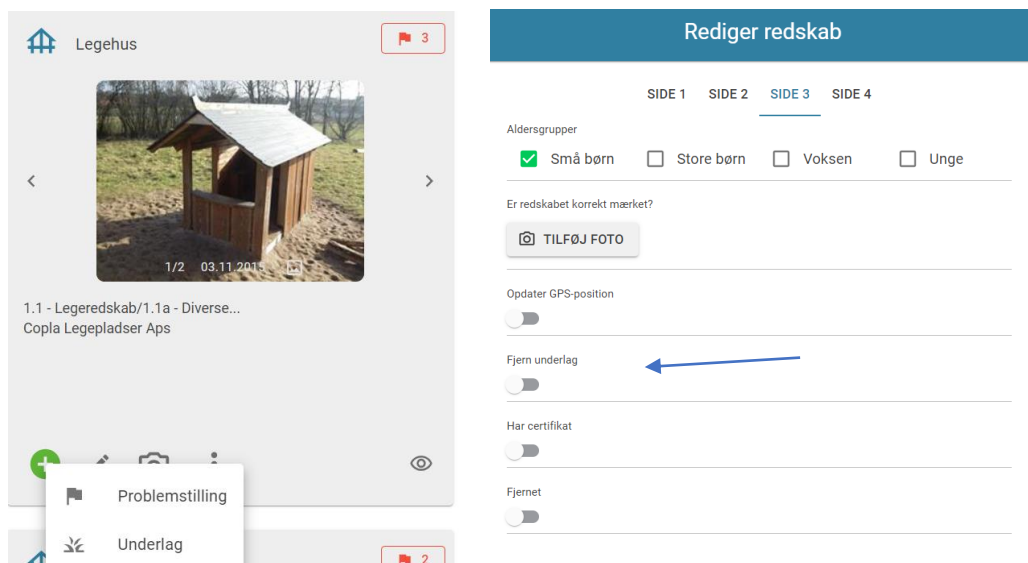
Hvis du vil flytte redskabet på kortet, skal du klikke på symbolet . Derefter kan du tage fat i redskabet og flytte det. Derefter skal du gemme ved at vælge symbolet  (trin 2.2).

3.4 Tilføj eller rediger et underlag

Hvis du vil tilføje et underlag, skal du klikke på symbolet  ved redskabet. Du kan nu tilføje et nyt underlag.

Hvis du vil redigere et eksisterende underlag, kan du gøre det ved hjælp af blyantsymbolet . Her kan du også redigere redskabet.

Hvis du vil slette underlaget, skal du vælge at redigere redskabet og derefter gå til side 3. Derefter skal du aktivere skydeknappen "Fjern underlag" og derefter gemme.



3.5 Foto af mærknings-ID

Du kan oprette et nyt foto af et mærknings-ID ved at vælge "Rediger redskab" eller, hvis du tilføjer et nyt redskab på side 3, ved at vælge "Mærknings-ID" og derefter "Tilføj foto".

Når du har gemt, får du altid vist redskabsfotoet først.

Når du gennemser fotos med markørpilen i oversigten, får du også vist fotoet af mærknings-ID'et ved redskabsfotoene.

Rediger redskab

SIDE 1 SIDE 2 SIDE 3 SIDE 4

Aldersgrupper

Små børn Store børn Voksen Unge

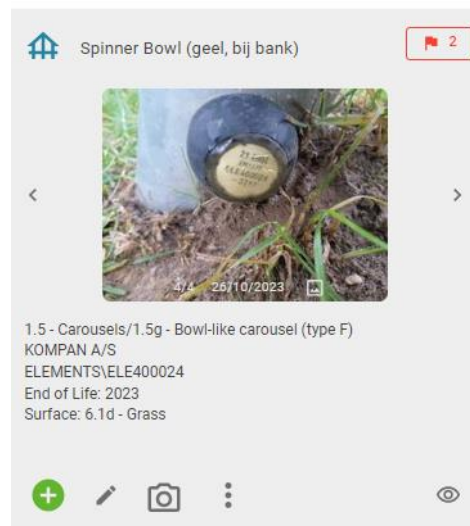
Er redskabet korrekt mærket?

Opdater GPS-position

Fjern underlag

Har certifikat

Fjernet



I pc-versionen er fotoet af mærknings-ID'et placeret under redskabsfotoet. Mærknings-ID'et er nu registreret som Mærknings-ID, og når du sætter det ind i en tabeloversigt, vil du se, at der er et mærknings-ID.


Asset



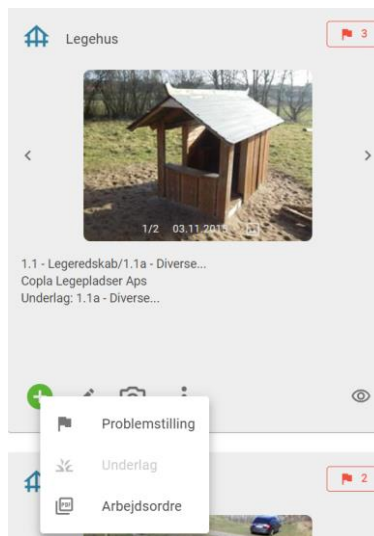
Tag ID



4. Tilføj problemstillinger og tiltag

Hvis du klikker på redskabet ved symbolet , kan du tilføje en problemstilling. Hvis du vil gøre dette som en del af en inspektion, skal du først logge en inspektion – se trin 3. Log en inspektion.

Du har mulighed for at arbejde med den forudprogrammerede viden: Du kan søge på listen (gennemse) eller indtaste et søgeord (søg). Derefter kan du vælge den rigtige problemstilling og udføre et passende tiltag.

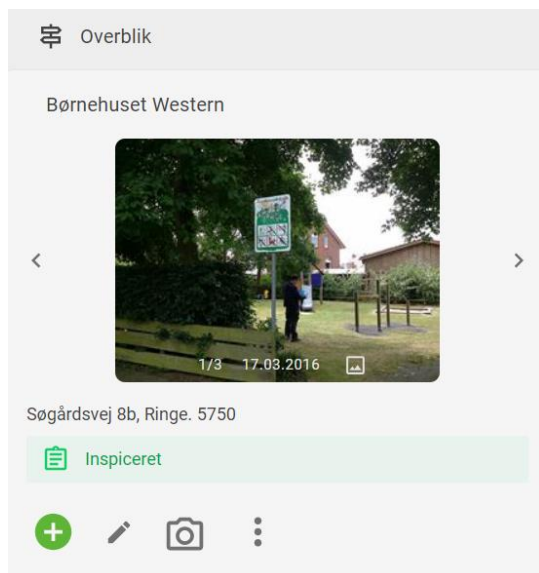


| Problemstillingstype | |
|---------------------------------------|---|
| GENNEMSE | |
| Diverse | ▼ |
| EN 1176-1 Faldunderlag | ▼ |
| EN 1176-1 Fastklæmning | ▼ |
| EN 1176-1 Finish | ▼ |
| EN 1176-1 Fri- og Faldrum | ▼ |
| EN 1176-1 Generelle krav | ▼ |
| EN 1176-1 Materialer | ▼ |
| EN 1176-1 Tove | ▼ |
| EN 1176-11:2014 3D-Net | ▼ |
| EN 1176-2 Gynger | ▼ |
| EN 1176-3 Rutsjebaner | ▼ |
| EN 1176-4 Svævebaner | ▼ |
| EN 1176-7:2008 Vedligehold (Generelt) | ▼ |
| Korrigerende vedligehold | ▼ |

| Problemstillingstype | |
|--|--|
| SØG | |
| Træ | |
| 49 problemstillingstyper | |
| Diverse \ Handicapgyngede med platform BEMÆRKNING: Denne installation er i udgangspunktet ikke omfattet af legeplads standarden EN1176, da det er beregnet til personer med handicap i forbindelse med legning af deres vestibulære sans. For at kunne være omfattet af denne undtagelse og pga. de risici som vil være ved denne type installation, så vil det være nødvendigt, at de bevægelige dele fikseres og aflåses, når installationen ikke er i brug. Demåst bør der være et hegn rundt om installationen med en passende afstand, som forhindrer at tredje personer utilsigtet bevæger sig ind foran den gyngede platform under brug. Brug bør altid være overvåget af kvalificeret personale. Installationen er dog inspiceret forhold til vedligeholdelse samt relevante risici. | |
| ✓ VÆLG | |
| EN 1176-1 Faldunderlag \ Del 1 Pkt. 4.2.8.2.4 Stødmårets udstrækning , 150cm Ud strækningen af faldunderlaget omkring legeredskabet er for lille. Faldunderlagets udstrækning skal her min. være 150cm. EN1176 Del 1 Pkt. 4.2.8.2.4 Stødmårets udstrækning samt Figur 17 | |
| ✓ VÆLG | |
| EN 1176-1 Faldunderlag \ Del 1 Pkt. 4.2.8.2.4 Stødmårets udstrækning , aktuel faldhøjde /3x2+50cm Ud strækningen af faldunderlaget omkring legeredskabet er for lille. Faldunderlagets udstrækning skal her beregnes efter aktuel faldhøjde /3x2+50 cm. EN1176 Del 1 Pkt. 4.2.8.2.4 Stødmårets udstrækning samt Figur 17 | |
| ✓ VÆLG | |
| EN 1176-1 Faldunderlag \ Del 1 Pkt. 4.2.8.5.2, bark og træsplinter Underlaget der består af bark og træsplinter lever ikke op til gældende krav. Faldunderlag af bark skal have en korstørrelse mellem 20- og 80mm. Faldunderlag af træsplinter må have en korstørrelse mellem 5- og 30mm. EN1176 Del 1 Pkt. 4.2.8.5.2 Redskaber med en fri faldhøjde over 600 mm eller med tvungen bevægelige samt Tabel 4 | |
| ✓ VÆLG | |

5. (Offline)fotos

Klik på symbolet  for at oprette et foto.



Derefter kan du gemme fotoet eller vælge at:

- Uploade fotoet nu
- Gemme fotoet offline

Når du vælger denne mulighed, er det nødvendigt at synkronisere fotoet senere.

Du kan allerede nu se en forhåndsvisning af fotoet, som det vil blive vist efter synkroniseringen.

Vi anbefaler, at du synkroniserer dine fotos jævnligt. Fotoene gemmes i browseren, så denne historik må ikke slettes, så længe den stadig indeholder fotos. Du skal også sikre, at browserhistorikken ikke utilsigtet er blevet indstillet til automatisk sletning.

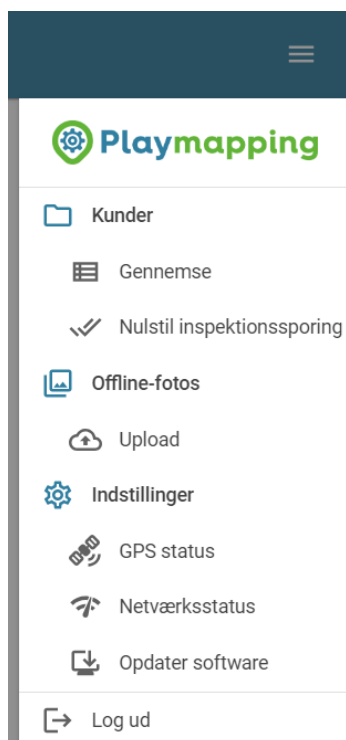
Vi råder dig til altid af logge af, når du er færdig med at arbejde i mobilversionen af Playmapping. Dermed vil systemet give dig besked, hvis der stadig er fotos, der skal synkroniseres.

Du kan når som helst synkronisere manuelt. Se forklaringen i trin 6. Indstillinger.

6. Indstillinger

Via knappen  helt øverst kan du:

- Nulstille inspektionssporing
- Uploadede offlinefotos
- Tjekke GPS-status
- Tjekke netværksstatus
- Udføre en softwareopdatering



Hvis du klikker ved siden af det hvide skærbillede, lukkes indstillingerne igen.